DECOUVRIR LE MONDE
Activités mathématiques : écriture chiffrée des nombres

Période 4
MS

JEU DE SOCIETE
DES ETOILES DANS LE CIEL

OBJECTIFS	**Savoir lire un nombre et lui associer la bonne quantité** Se déplacer sur un axe orienté Ajouter, enlever une quantité, Comparer des quantités pour déterminer le vainqueur
COMPETENCE(S)	Associer le nom des nombres connus avec leur écriture chiffrée en se référant à une bande numérique
CONDITIONS DE TRAVAIL	Ateliers : jeu en dirigé et semi-dirigé puis fiche évaluation en autonomie Durée de la séance : 15 à 30 min
SEANCE D'EVALUATION	Les élèves doivent coller le bon nombre d'étoiles dans la maison de la lune en fonction du chiffre indiqué.

Exemple de plateau de jeu pour reconnaissance des chiffres de 1 à 6 :

Des étoiles dans le ciel

Reconnaître les écritures chiffrées des nombres de 1 à6

Matériel :

- Piste de jeu
- Pions
- Jetons « étoiles »
- Dé avec chiffres de 1 à 6 ou dé 9

L'histoire : *« La lune est triste. Le ciel a perdu toutes ses étoiles. Il faut gagner le plus possible d'étoiles pour les remettre dans le ciel à côté de la lune.»*

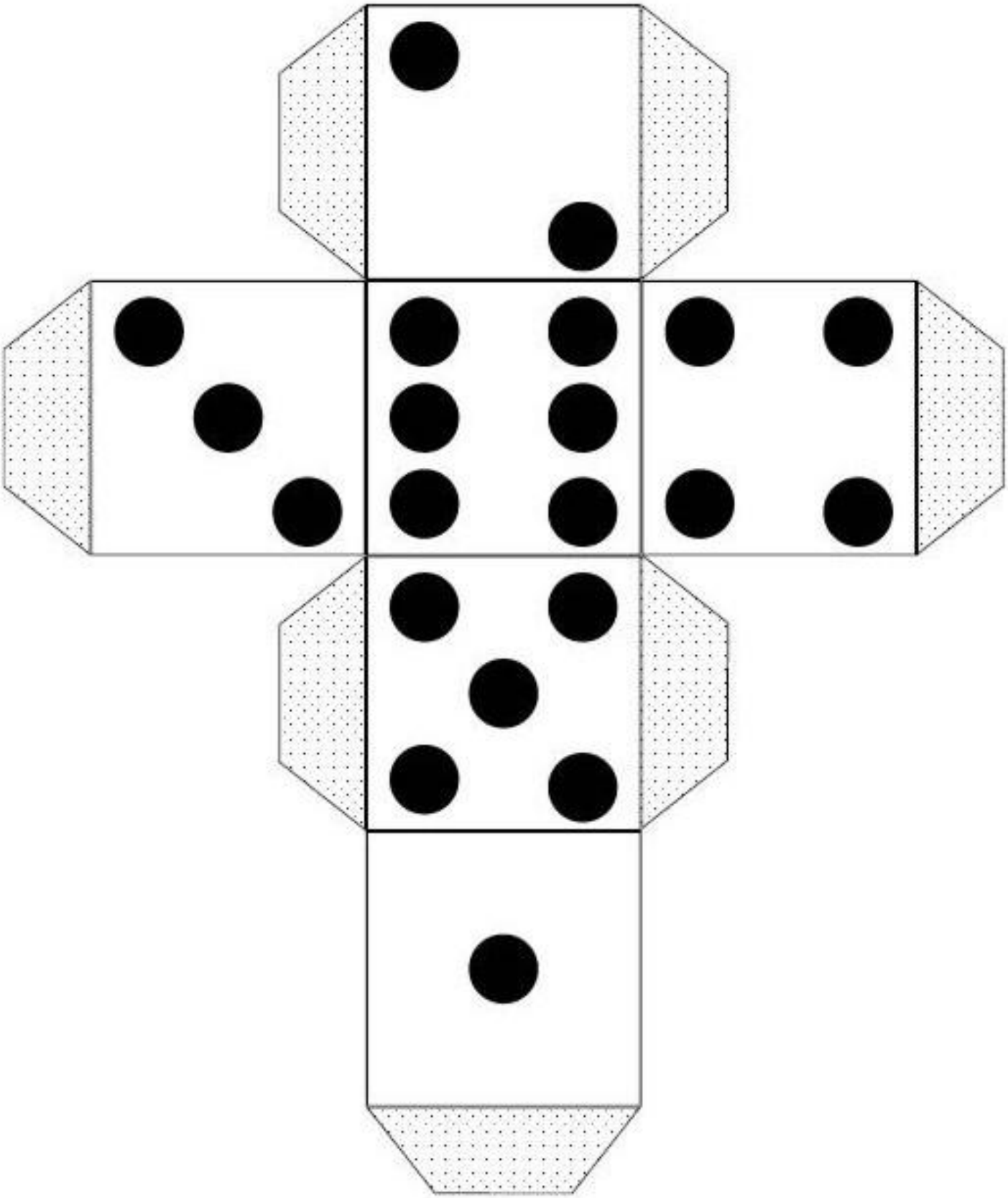
But du jeu : Terminer la piste en remportant le plus de jetons-étoiles possibles.

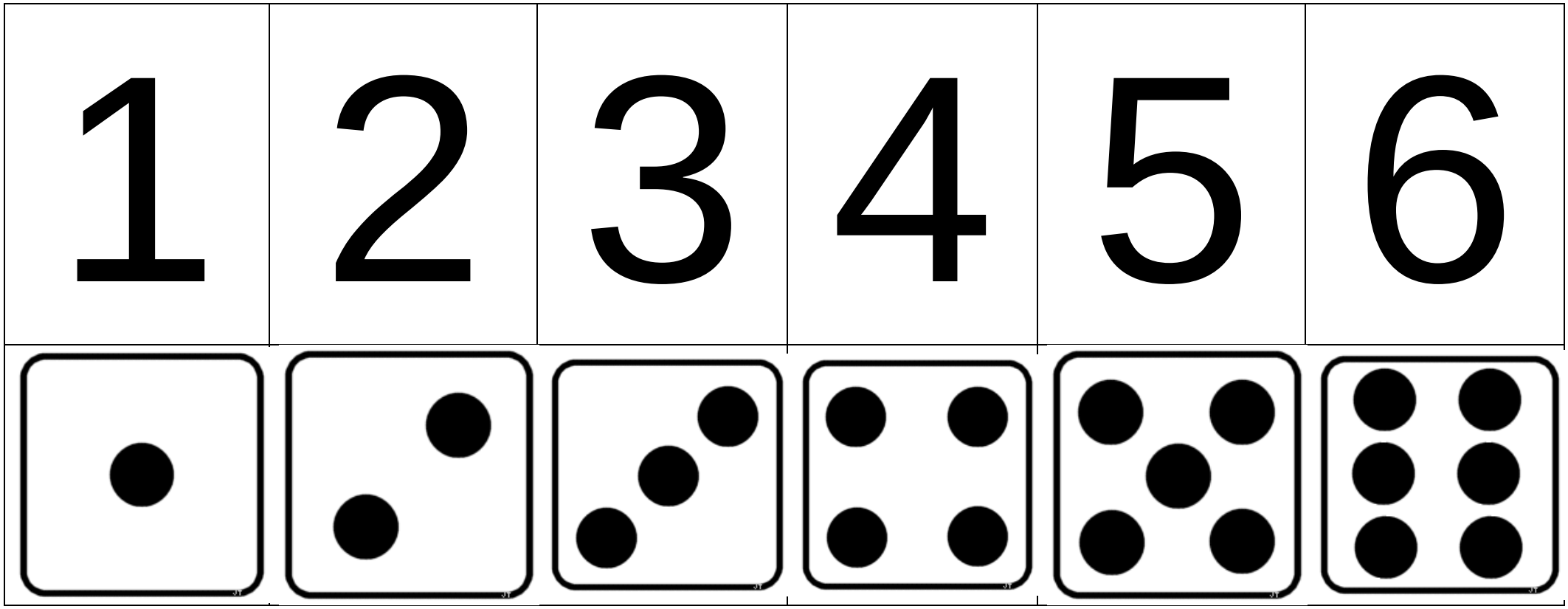
Déroulement :
Chaque joueur dispose d'un pion qui lui sert à se déplacer sur la piste. La piste comporte des cases « lune » et des cases « soleil ». Quand on s'arrête sur une case « lune »on gagne le nombre d'étoiles indiqué sur la case. Quand on s'arrête sur une case « soleil », on perd le nombre d'étoiles indiqué sur la case.

Règles du jeu : Chaque joueur lance le dé à son tour et avance le nombre de cases indiquées en respectant les consignes des cases lune et soleil Le joueur qui finit en premier le parcours gagne un bonus de 7 étoiles (si groupe de 7 élèves) et ainsi de suite jusqu'au dernier qui gagne une étoile. Celui qui totalise le plus d'étoiles a gagné.

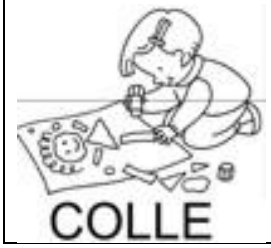
Quand le jeu est terminé les enfants peuvent placer toutes leurs étoiles sur le dessin du ciel pour « faire plaisir à la lune ».

Patron de dé à imprimer sur bristol. Plastifier. Découper et assembler.





Frise numérique pour aider les élèves en difficulté à reconnaître les chiffres

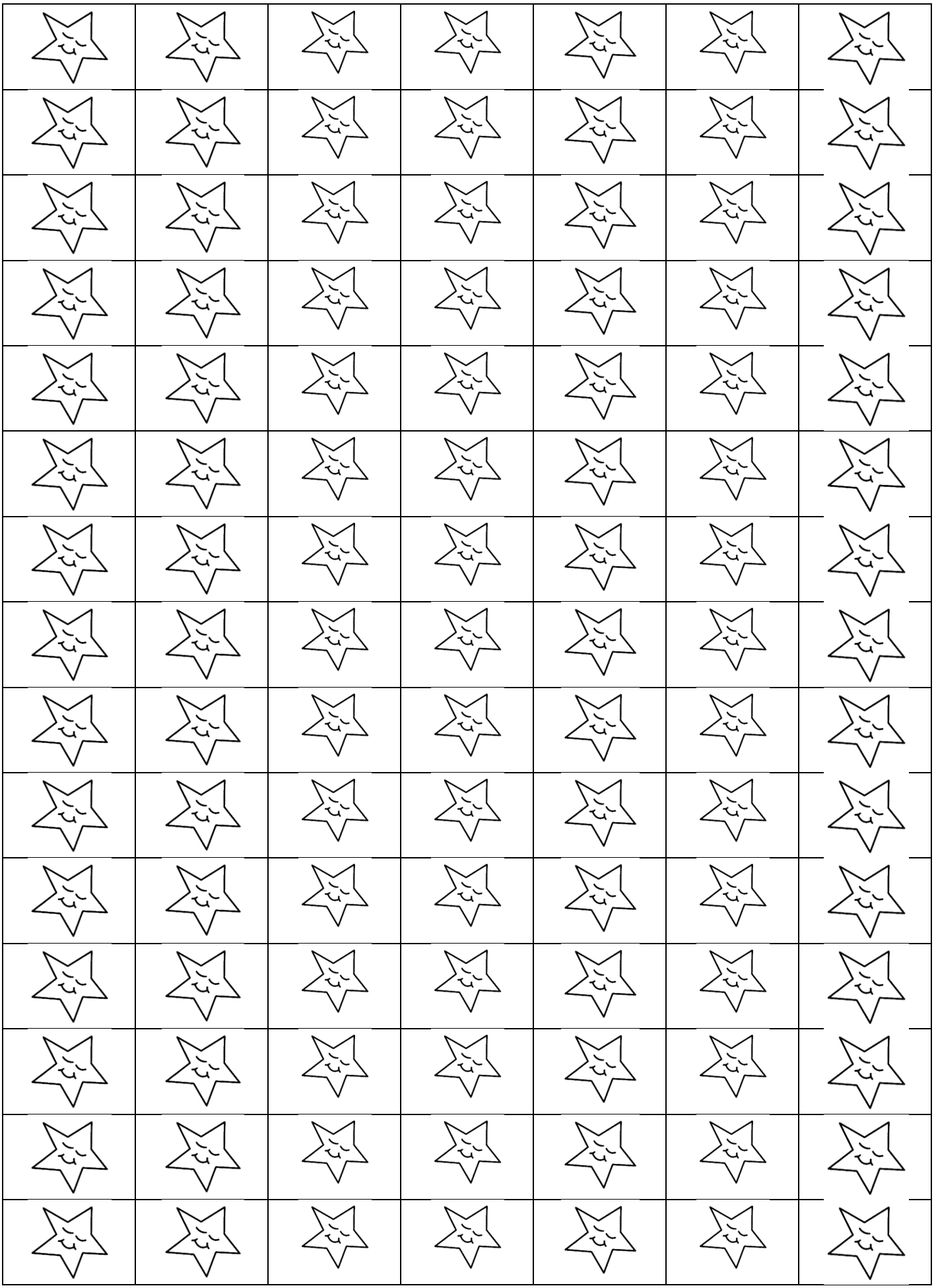
	**DECOUVRIR LE MONDE, activité mathématique : associer le nom des nombres connus à leur écritures chiffrée** Consigne : Colle le nombre d'étoiles que t'indique la lune.	
	Date :	Évaluation :

3

6

1

4

5

2